

# Begriffspantomalen

## Ein Gruppenspiel zu Wachstumsbegriffen

### Kurzbeschreibung

Mit dieser Übung werden in zwei gegeneinander spielenden Teams Begriffe, die im weitesten Sinne mit Wirtschaft assoziiert werden können, von je einem/einer Teilnehmenden aufgemalt oder in Form einer Pantomime, d. h. ohne Worte, dargestellt und müssen vom eigenen Team erraten werden. Diese Übung kann sowohl zu Beginn einer Seminareinheit stehen als auch am Ende zur Verfestigung der zentralen Begriffe.

### Ablauf

#### Vorbereitung

Die Begriffe werden in zwei gleich große Mengen aufgeteilt und entweder auf verschiedenfarbigem Papier ausgedruckt/aufgeschrieben oder anderweitig markiert. Dabei signalisieren die Farben bzw. Markierungen, ob der jeweilige Begriff gemalt oder durch Pantomime erklärt werden soll. Bspw. blau ist Pantomime und rot ist Malen. Die Anzahl der Begriffe orientiert sich an der Gruppengröße: Es sollten mindestens so viele Begriffe wie TN im Spiel sein.

#### Durchführung

1. Die Gruppe wird in zwei Teams aufgeteilt, die im Folgenden gegeneinander spielen.
2. Ein Team beginnt, indem ein\_e TN sich vor die eigene Gruppe stellt. Er/sie zieht eine Karte mit einem Begriff und hat ab diesem Moment eine Minute Zeit, den Begriff je nach Kartenfarbe entweder zu malen oder durch Pantomime darzustellen. Die TN des eigenen Teams müssen den Begriff erraten. Wird der Begriff vor Ablauf der Minute erraten, so wird der nächste Begriff durch eine\_n andere\_n TN der Gruppe dargestellt.
3. Nach einer Minute ist die andere Gruppe an der Reihe. Sollte jemand einen Begriff ziehen, der ihm ihr gänzlich unbekannt ist, darf der Begriff wieder zurückgelegt werden. Der nächste gezogene Begriff muss dann aber auf jeden Fall dargestellt werden. Es wird so lange gespielt, bis alle Begriffe erraten sind.



5-20



15-20 Minuten



Stoppuhr  
Arbeitsmaterial auf der CD:  
Karten mit Begriffen

#### Varianten

Bei Gruppen mit weniger als 8 TN empfiehlt es sich, die Gruppe nicht zu teilen, sondern alle gemeinsam den jeweiligen Begriff erraten zu lassen. Jede\_r hat dann eine Minute Zeit. Die erratenen Begriffe zählen als Punkt für die erklärende Person und diejenige, die den Begriff erraten hat.

#### Tipps für Teamer\_innen

Die Begriffe sollten an das Vorwissen und die Bedürfnisse der Gruppe angepasst werden. Bei dieser Übung können die Teamenden gut mitmachen.